**Aplicación del Diseño de Muebles Personalizados.**

**ALCANCE:**

Somos FurnIris una empresa de diseño de muebles, que pretende personalizar sus productos para los clientes que requieren necesidades específicas en su hogar, empresa u oficina por medio de las nuevas tecnologías.

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil para Android y una Pagina Web donde el usuario pueda registrarse, tener su usuario y contraseña con los cuales podrá acceder a los servicios de la empresa, dentro de la aplicación, se seleccionará el tipo de mueble (silla, escritorio, mesa, comedores, Libreros, tarimas, cómodas, consolas, cabeceros(buros), armarios, alacenas, etc) una vez seleccionado el tipo de mueble el usuario podrá armarlo a su gusto a través de “módulos” que podrá ensamblar similar a como se haría con la construcción de legos. También se podrá escoger el tamaño de el mueble ya sea de manera general (genérica) o personalizando el tamaño de cada módulo. Existirán medidas estandarizadas para aquellos que no deseen algo tan especifico o bien, tan personalizado, esas medidas estandarizadas se basaran en preguntar si la habitación es pequeña, mediana o grande. Una vez armado el mueble se podrá escoger el material de construcción, se podrán seleccionar distintos tipos de maderas: como aglomerado, cedro, pino, etc. También se podrá elegir si el mueble ira al natural ira barnizado, pintado, pintado y barnizado, y que tipo de acabado quieren darle. También se pretende que una vez terminado el mueble se pueda utilizar realidad aumentada para visualizar físicamente como se vera el mueble en el espacio que el cliente quiere tenerlo, en caso de no agradarle, podrá realizar cambios, finalmente cuando el cliente se decida podrá proceder a la compra del mueble. El cliente podrá ver su historial de compras, y recibirá sugerencias de compras basados en sus compras anteriores, por ejemplo: si el cliente compro un comedor se le podrán sugerir sillas, o adornos que pudieran ir bien con su comedor o que puedan ser de su interés.

**OBJETIVO.**

El Objetivo de realizar este proyecto es revolucionar la forma en que se venden los muebles, creemos que debemos dejar de hacer muebles en serie, y empezar a hacerlos en serio, las personas y las empresas necesitan muebles que se ajusten a sus necesidades específicas, de manera tal que puedan organizarse de mejor manera y mas acorde a la visión de sus objetivos.

**RIESGOS.**

* Se considera que hay una deficiencia de conocimiento para realizar un proyecto de este tamaño.
* Se tiene sobre todo poco o nulo conocimiento de implementación de Realidad Aumentada.
* No se ha planteado bien el como se realizará la base de datos, y como se realizarán las medidas de los módulos.
* Falta de Herramientas y Equipo para la realización de los muebles.
* Las Fabricas solo hacen muebles en serie. Por tanto no se podrá hacer los muebles en alguna de ellas.

**Limites.**

* Por el momento se pretende limitar el proyecto a la ciudad de Torreón, Coahuila, No obstante, si el proyecto resulta exitoso se puede considerar la posibilidad de expandirlo.
* No existe la tecnología o no es practica de utilizarse.
* En caso de hacer el mueble artesanalmente podría demorarse mucho en ser realizado y entregado.